はじめに

こんにちは！初めましての方は初めまして。８世代ポケモントレーナーのクロです！

今回は今更ながらトリプルバトルを始めたのでそれに関して書いていこうと思います！

準備編

６月某日

けだまメモｃｈ観た僕「そうだ！トリプルやろう！」

ということでけだまメモｃｈのトリプル配信を観てトリプルバトルを始めようと思ったので部屋の収納から未プレイのオメガルビーと小学生の時に買って貰った３ＤＳを取り出しました。

画像１

とりあえず１日で殿堂入りしもう１日でエピソードデルタをクリアしバトルリゾートに到達。さぁ厳選・育成環境を整えようという所で絶望ポイントと迎合。

絶望ポイント　　バトル関連のアイテムがＢＰ交換での入手のみ

剣盾ではストーリーの寄り道がてらバトル関連アイテム（きあいのタスキ、こだわりアイテム等）を入手することが出来るが、なんとＯＲＡＳではバトルリゾートのＢＰ交換のみでしか入手することが出来ない！！！

しかも主要なバトル関連アイテムが１つ４８ＢＰ育成に必須のパワー系アイテムが１つ１６ＢＰさらに教え技までＢＰ！！！

つまり大量のＢＰが必要！！！バトルリゾート周回決定！！！

画像２

神！！！

ということでバトルリゾート周回用ポケモンをミササギさんから頂きました！

感謝！！！

それからしばらく日本一決定戦予選やランクマッチ終盤・鎧の孤島環境ランクマッチなどでトリプルに関することを出来ていませんでした。がそれらがひと段落ついたので７月の半ばあたりからまたＯＲＡＳの厳選・育成環境整備を再開しました。

７月某日

僕「トリプルモチベ上げるために何の構築使うか決めよう」

麹屋さん「晴れゴリラパおすすめンネ」

僕「火力の押し付け楽しそう！ゴリラパに決まり！」

という感じで作る構築決定

数日後

僕「パワー系アイテム・かわらずのいし・あかいいと入手完了！あとはしあわせたまご入手すれば育成開始出来る！」

画像３

神！！！

ということでしあわせたまごをヒマリさんにかして貰いました！ついでに３種のこだわりアイテムも頂きました！

感謝！！！

～いざ厳選作業へ～

育成・厳選アイテムがそろったので初ＯＲＡＳ厳選へ

必要なポケモン

ランドロス・ヒードラン・リザードン・ヒヒダルマ・ニンフィア・ハリテヤマ

先ずは準伝の２匹を厳選、人生初の準伝厳選です。。。

ヒードラン

厳選開始から約半日経過

画像４

理想個体きちゃああああああああああああああ！！！！（思考停止レポート）

画像５

ナニイッテルノコノヒト

僕「ま、まぁ大丈夫だろうけど一応ジャッジしておこう」

画像６

はい・・・ということでみなかったことにしましょう（現実逃避）。

ランドロス

こちらはすぐに理想と行きませんが良い個体がでたので妥協

残りの必要ポケモンとトリプルで有用なポケモンの孵化余りをTwitterで募集

画像７

！！！！！！！４２匹！！！！！！！

新規プレイヤーへの福利厚生が凄い・・・！！！

感謝！！！

頂いたポケモンのほとんどが理想個体だったため自分で厳選が必要なのはヒヒダルマとハリテヤマでしたのでさくっと厳選。

十字キー上を入力だけでの廃人ロードは剣盾より楽ですが、卵が自動でボックスに行かない、育て屋が親のポケモンの技を勝手に入れ替えるなど剣盾に比べると不便な点がたくさん・・・

その後人生初のあまいかおりを用いた努力値振りと秘密基地でのラッキー道場を経験。

という感じで厳選＆育成完了！！！

個別解説（簡易）

ヒヒダルマ

**持ち物：こだわりはちまき**
**特性：ちからづく**
**性格：いじっぱり**
**努力値：ＡＳ**
**技：フレアドライブ/ばかぢから/じしん/よこどり**

リザードン

**持ち物：リザードンナイトＹ**
**特性：もうか→ひでり**
**性格：おくびょう**
**努力値：ＣＳ**

**技：ねっぷう/エアスラッシュ/おいかぜ/まもる**

ニンフィア

**持ち物：こだわりメガネ**
**特性：フェアリースキン**
**性格：れいせい**
**努力値：ＨＣ**

**技：ハイパーボイス/はかいこうせん/めざめるパワー地面/サイコショック**

ヒードラン

**持ち物：シュカのみ**
**特性：もらいび**
**性格：ひかえめ**
**努力値：ＨＣＳ**
**技：ねっぷう/だいちのちから/あくのはどう/まもる**

ハリテヤマ

**持ち物：ラムの実**
**特性：あついしぼう**
**性格：いじっぱり**
**努力値：ＨＳ**
**技：インファイト/はたきおとす/ねこだまし/ワイドガード**

ランドロス

**持ち物：こだわりスカーフ**
**特性：いかく**
**性格：いじっぱり**
**努力値：ＡＳ**

**技：じしん/いわなだれ/ばかぢから/とんぼがえり**

対戦編（フレ戦）

パーティ準備良し！！！

いざランダムトリプルフリーマッチへ！！！

・・・

当然ながら約５年前に発売されたゲームですからそう簡単にはマッチしない・・・

と思っていたらフランス人とマッチ！トリプルデビュー戦！

相手が旅パ（多分）だったので難なく勝利！

う～ん・・・

もっとトリプルっぽい対戦がしたいので古墳（ディスコードのポケモン考察コミュニティ）とツイッターで対戦あいて募集

ＶＳコレットさん（ゴチルゼルトリル構築）

バンギラスの砂嵐で映像が重たい・・・

数ターン経過後

あれ？トリルあと何ターンだっけ？

画面上に盤面確認方法がない！！！

画像７

（麹屋さん曰く様式美）

バンギラス押した馬鹿力をムーブで避けるプレイングを決められてトリプルやってるーーーーってなった試合でした。

因みに負けました。

ＶＳエトランゼさん（メガガルーラスタン）

メガガルーラと６世代ファイアローを初体験

ファイアローのブレイブバード端から端に優先度１で届くの強い！！

数ターン経過後

相手の裏のポケモンなんだっけ？

相手の裏の確認方法がない！！！

終始圧倒されて負け。

ＶＳヒマリさん（エルテラドー）

トリプル叩きを初体験

馬鹿力でテラキオン倒す！！！

テラキオン「はいヨプの実発動」

僕「ぎゃあああああああああああああ！」

エルフーン「叩くで」

テラキオン攻撃６段階アップ↑↑↑↑↑↑

パーティ崩壊負け・・・

３戦とも負け・・・

でも楽しいから良し！！！！

最後に

ここまで読んでいただき誠にありがとうございます。

今回やったことのなかったルールのトリプルバトルにふれてみて、ポケモン対戦は楽しいものであるという大切なことを思い出すことが出来た気がします。

トリプルバトルを始めるにあたって協力してくださった皆様本当にありがとうございました！！！

それでは次回「トリプルバトルの大会開催してみた」でお会いしましょう！！！（ほんとか？？？）